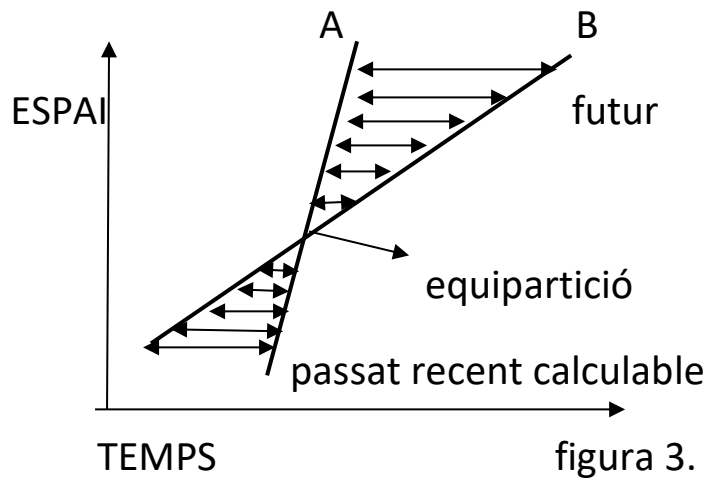


Òrbites properes:



Per entendre el futur cal veure quina progressió segueix el punt (cosa que s'aconsegueix mirant el passat) i quina corva temporal segueix i així preveurem el futur.

En el cas de la figura 3 tractem amb trajectòries rectes:

A: $ax+a'$ i B: $bx+b'$ en tenim prou amb 2 dades espai-temporals per calcular les constants a , a' , b , b' .

En el cas de trajectòries parabòliques:

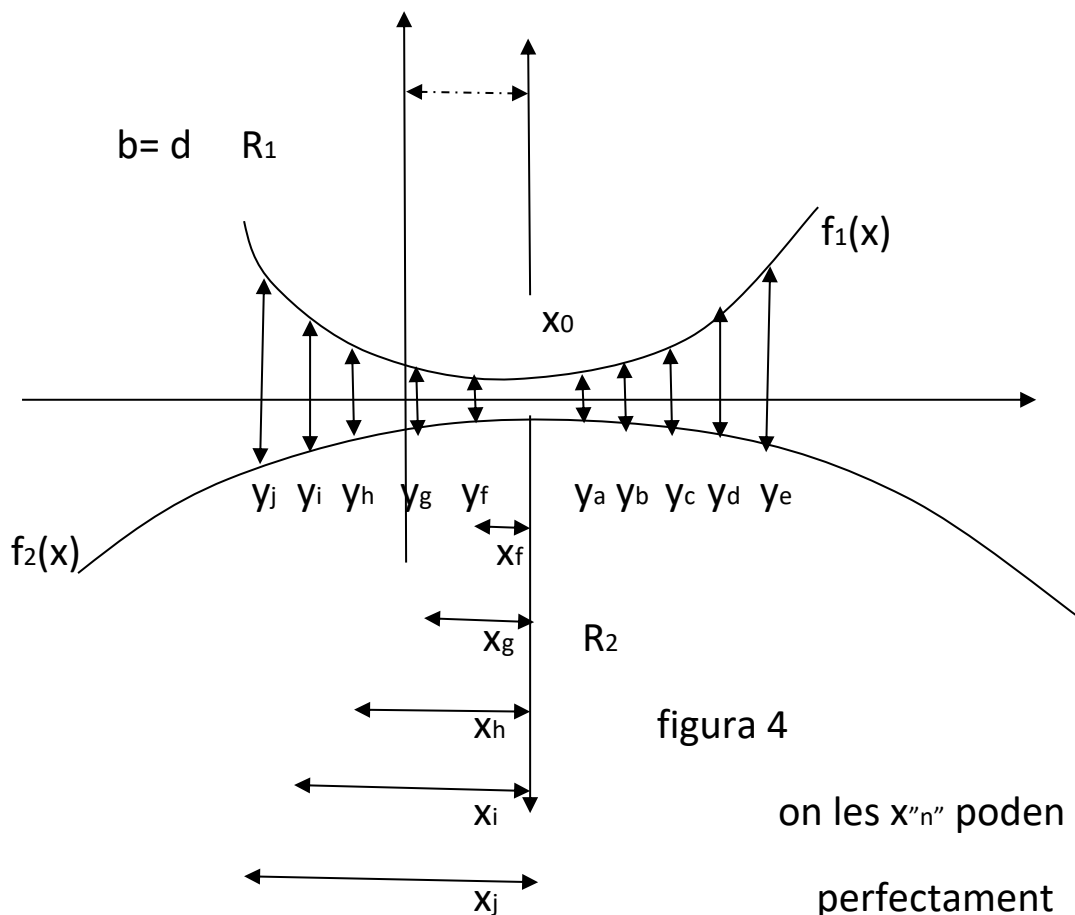


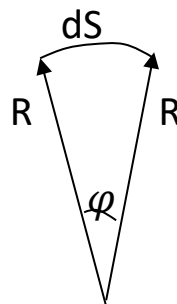
figura 4

on les x''_n poden ser perfectament

mesures temporals t''_n

S'entén que 2 trajectòries circulars $f_1(x)$ i $f_2(x)$ mai coincidiran en cap punt "t" ni "x0" ja que ambdós sortiren perjudicades en la seva corva "perfecte" o hipèrbola. R_1 i R_2 sempre estaran orientats en el mateix sentit (és a dir que entre R_1 i R_2 no hi ha cap angle \neq de 180°).

Recordem que $dS = R \cdot d\varphi$.



Aleshores veiem que dS_f (de x_0 a x_f) $< dS_g$ (de x_f a x_g) $< dS_h < dS_i...$

Igual que $d\phi$ també augmenta a cada fragment.

$f_1(x''_n)$ i $f_2(x''_n)$ són els resultats obtinguts o que ens envia "l'espai" (qualsevol "ens" llunminós) en forma de resposta o senyal ($\lambda''_n, v''_n, E''_n...$). El temps de rebuda t''_n en anys (recordem que la velocitat és mesurada en anys – llum o $c=\lambda.v$) dóna una idea de la seva antigüitat. A la figura 4

Llavors, acumulant almenys 2 valors ("n" = a, b), podem aïllar

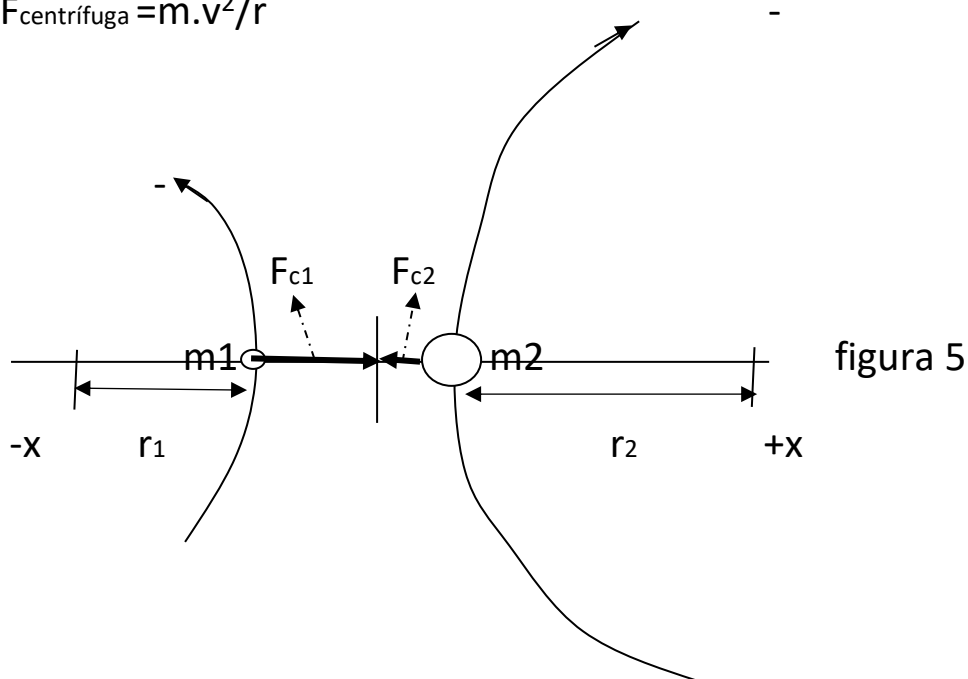
$$f_1(x_a) = ax_a^2 + m \quad i \quad f_1(x_b) = ax_b^2 + m \quad i \quad f_2(x_a) = -cx_a^2 + p \quad i \quad f_2(x_b) = -cx_b^2 + p$$

o, en el cas d'hipèrboles, $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = R^2$

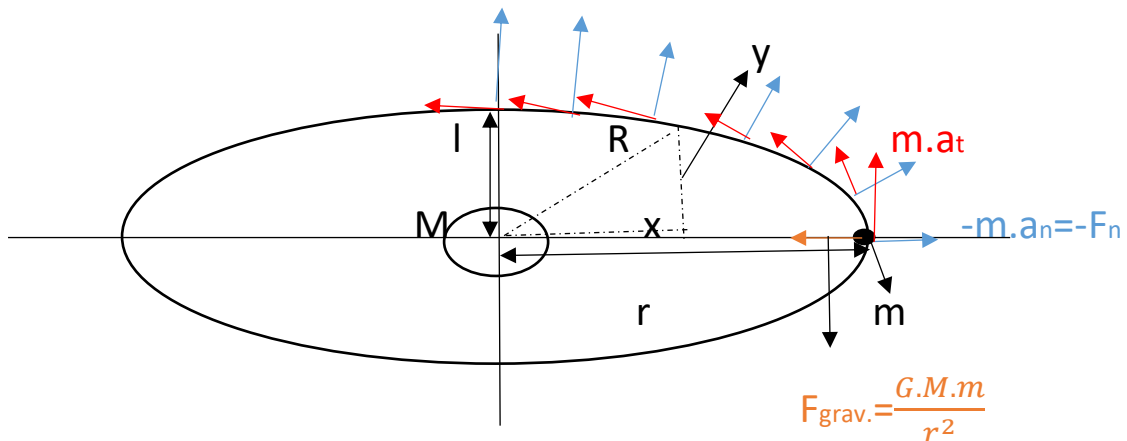
Encara que hem de saber si l'observador que es manté fix és $f_1(x)$ o per contra $f_2(x)$.

Si es tractés de forces centrífugues es veuria tot com a la figura 5:

$$F_{centrífuga} = m.v^2/r$$



On puc suposar que la força tangent a cada corba és la quantitat de moviment: $m \cdot v$



$$F_{grav} = F_n + F_{centrífuga}.$$

En qualsevol moviment, els cossos tenen velocitats variables: per tant hi apareixen acceleracions.

D'altra banda, les acceleracions mai es dirigiran cap enfora (com a molt, tangencials).

$$a_{TOTAL} = a_{normal} + a_{tangencial} = \frac{v^2}{R} \hat{n} + \frac{d}{dt} \left(\frac{p}{m} \right) \hat{t} \quad \text{on } \hat{n} \text{ i } \hat{t} \text{ indiquen la direcció (vectors unitaris).}$$

així, prenent l'eix "x" com a punt de partida i tractant-se d'el·lipses:

$$m \rightarrow \frac{x^2}{r^2} + \frac{y^2}{l^2} = R^2$$

En aquest cas, a la figura 5, les direccions són en el mateix sentit, i això vol dir que entre elles s'acceleren (potser per inèrcia?).

